

CAPÍTULO

01







**¡HOLA, CHE!**







## REGISTRO DE MEMORIA DE PATHFINDER: DÍA 1

Hoy empieza mi viaje. Voy de camino en un transporte espacial para reunirme con mi amiga Ajay Che, aunque sus miles de «seguidores número uno» la llaman Lifeline. El mensaje que encontré me ofreció la primera remesa de pistas que creo que pueden llevarme hasta mi creador. Había una que me resultaba familiar: la palabra «Chevrex». DOC, el dron médico de Ajay, me ha salvado la vida en más de una ocasión, y recuerdo leer en los registros de su sistema las palabras «Chevrex Inc.». Quizá ella me pueda ayudar. Es más: ¡puede que hasta sea mi creadora!

## CAJA DE PISTAS

### PISTAS DE LA TRANSMISIÓN

- «Chevrex» > Tiene relación con el dron médico de LIFELINE.
- «El futuro de las Tierras Salvajes» >
- «Dra. Amélie Pa...» >
- «El suceso» >
- «Aleki» >
- «Iris» >

## CITA DE MOTIVACIÓN PERSONAL... BUSCANDO... 1 RESULTADO ENCONTRADO

«La única vida que merece la pena es la que vives por los demás».  
—[ALBERT EINSTEIN]





NOMBRE REAL:

**AJAY CHE**

EDAD:

**24**

PLANETA NATAL:

**PSAMATHE**

HABILIDAD TÁCTICA:

**DRON MÉDICO DOC**

HABILIDAD PASIVA:

**MÉDICA DE COMBATE**

HABILIDAD DEFINITIVA::

**PACK DE  
SUPERVIVENCIA**

AJAY CHE, APODADA LIFELINE, NO ES LA TÍPICA PERSONA QUE ESPERARÍAS ENCONTRAR EN LOS JUEGOS APEX. Hija de unos ricos mercaderes de la guerra, huyó de casa cuando supo el daño que había provocado su familia y se alistó en el Cuerpo de Paz Fronterizo, una organización humanitaria que ayuda a las comunidades necesitadas de la Frontera. Desde entonces ha dedicado su vida a ayudar a los demás y se ha unido a los Juegos Apex para financiar el Cuerpo de Paz Fronterizo con sus ganancias.

Dado que en los juegos nadie es inocente (todos saben qué hacen allí) y que cada una de sus victorias se traduce en ayuda para los necesitados, Lifeline no tiene problemas de conciencia por participar en este popular y cruento deporte. O, al menos, eso es lo que se repite a sí misma. Aunque parezca sarcástica y dura, en el fondo desea ayudar a la gente y hacer de este un mundo mejor. Y si eso significa tener que sacrificar a algunas personas, que así sea.

«Nunca abandones. Así es como ganas».

—LIFELINE



# ¡HOLA, LIFELINE!

QUÉ DIVERTIDO VERNOS SIN QUE ESTEMOS EN MITAD DE UN COMBATE, LIFELINE. ¡GRACIAS!

No hay de qué, mi encantador amigo metálico. Y llámame Ajay. Ese es mi nombre: Ajay Che.

VAYA. NO SABÍA QUE TENÍAS NOMBRE. MOLA, AJAY.

Las leyendas no solemos tener la oportunidad de hablar sobre algo que no esté relacionado con los Juegos... [risas] o con Mirage. Siempre vamos por ahí presumiendo de nuestras victorias, rememorando a los que no pudieron pasar del primer anillo o animándonos entre nosotros mientras esperamos el despliegue. Recuerdo la primera vez que Crypto se subió al carro. Nunca he visto a nadie cerrarle la boca a Mirage tan rápido.

## CHEVREX INC. (AI LOGIC)



Chevrex Inc. se fundó originalmente en el año 2445 con el nombre de AI Logic, una de las primeras empresas que se establecieron en la Frontera. Cuando abrió no era más que una pequeña tienda en el Distrito Portuario de Angel City, en el planeta Angelia, y prestaba servicios de reparación, actualización y reprogramación electrónica y robótica a los negocios locales. La empresa evolucionó con el entorno durante generaciones enteras hasta desarrollarse y especializarse en tecnología de drones para luego acabar expandiéndose fuera de Angelia.

AI Logic firmó una colaboración de lo más optimista con Kodai Industries, con la que se comprometía a proveer a todos los planetas colonizados de la Frontera con su producto número uno: drones de vigilancia SMS (en inglés: «Security Monitoring Systems»), que funcionan como cámaras de seguridad, detectores de movimiento y dispositivos de comunicación y grabación.

Cuando IMC se expandió lejos de la Frontera y llegó a las Tierras Salvajes, AI Logic fue la primera en apoyar a los ciudadanos que emprendieron la expedición de un año de duración a la región inexplorada. Hoy en día, la división de AI Logic en las Tierras Salvajes, llamada Chevrex Inc., cuenta con más de cien puntos de venta, y su fábrica principal se halla en el bello planeta de Psamathe.

SÍ, MI MEJOR AMIGO HABLA MUCHO. ME ENCANTA.

Muy bien. ¿Y qué te trae por aquí? ¿Necesitas un arreglito? ¿Alguien está herido?

NO LO SÉ. ES POSIBLE QUE MI CREADOR ESTÉ HERIDO. NUNCA NOS HEMOS PUESTO EN CONTACTO.

Sigues buscándolo, ¿verdad? Cada loco con su tema, supongo. Me gustaría ser más como tú y no conocer a mi familia. Aunque yo antes no era así, claro. Tengo que estar agradecida en cierta manera. He tenido todo lo que he necesitado y todo lo que he querido, pero el precio que tuve que pagar ha sido demasiado alto... Así funcionan las cosas en Chevrex.

¿CHEVREX?! VI ESO EN TU DRON, Y MI CREADOR LO NOMBRABA EN UNA GRABACIÓN.

No me puedo creer que después de todo lo que hemos pasado con mis padres hayamos acabado aquí. ¡Claro que lo has visto en DOC! De ahí venimos ambos. Mi familia posee Chevrex Inc., una empresa que yo pensaba que se dedicaba a la seguridad y a la protección. Al menos, así se venden a los clientes potenciales. Les da igual quiénes sean o en qué bando estén, Chevrex siempre los convence de que tienen lo que necesitan.

La gente de las Tierras Salvajes desconocía lo que era la ayuda, y eso es terrible, porque en tiempos de guerra hace falta toda la del mundo. Es algo que mi familia sabe desde hace generaciones, pero mis padres son los primeros que se han aprovechado de la situación. Para ellos, la guerra no es más que un cheque en blanco.

HE OÍDO HABLAR DE ESAS GUERRAS DESDE QUE ME DESPERTÉ, PERO NADIE ME HA CONTADO NADA SOBRE ELLAS.

No es un tema muy divertido del que hablar, la verdad. A menos que seas Bangalore, claro... Seguro que ella podría pasarse todo el día hablando de lo mismo. Y eso que no está en el mejor bando precisamente. Está claro que no hay ningún bando que se pueda considerar bueno, pero también que IMC tiene parte de culpa en las cuatro guerras: las Guerras Corporativas, las Guerras Titán, la Guerra de la Frontera y hasta la guerra civil aquí en las Tierras Salvajes, aunque en esa no es que se hayan esforzado mucho.

VAYA, CUÁNTAS GUERRAS. ¿CÓMO ES QUE LA GENTE SIGUE VIVA?

Eso mismo me pregunto yo todos los días, Path. Las guerras llevan desarrollándose desde hace bastante tiempo, y todo por el poder, por la avaricia. Cuando descubrí que la empresa de mi familia se estaba lucrando con la Guerra de la Frontera, pasé un año entero estudiando los acontecimientos que habían